

Curso: Elaboración y modificación de imágenes u otros elementos

Familia Profesional: Informática y comunicaciones

Modalidad: On-line (Teleformación)

Duración: 15 horas

Contenidos:

1. Obtención de imágenes

1.1 Descripción de la imagen digital.

1.1.1 Formas de representación de gráficos e imágenes.

1.1.1.1 Mapas de bits.

1.1.1.2 Vectoriales.

1.1.1.3 Ventajas e inconvenientes de cada tipo.

1.1.2 Formatos usados para la representación de gráficos. Utilización.

1.1.3 Resolución y calidad de gráficos.

1.1.4 Formatos comprimidos. Pérdidas de calidad en la compresión.

1.1.5 Modelos de color.

1.1.5.1 Escalas y gamas de colores.

1.1.5.2 Modelo de color RGB.

1.1.5.3 Modelo de color CMYK.

1.2 Otros modelos.

1.3 Técnica de escaneado.

1.4 Cámaras digitales.

1.4.1 Componentes de una cámara digital.

1.4.2 Controles habituales.

1.4.3 LCD de estado de una cámara digital.

1.4.4 Instalación de pilas y memorias.

1.4.5 Configuración inicial.

1.4.6 Instalación del Software de la cámara digital.

1.4.7 Obtención de fotos y videoclips.

1.4.8 Conceptos básicos de obtención de fotos.

1.4.8.1 El enfoque.

1.4.8.2 Zoom óptico y digital.

1.4.8.3 El flash.

1.4.8.4 Modificación de la calidad de la imagen.

1.4.8.5 Modos de captura.

1.4.8.6 Ajustes equilibrio de blancos.

1.4.8.7 Velocidad ISO.

1.4.8.8 Ajustes de saturación y nitidez.

1.5 Otros recursos.

1.6 Guardar imágenes obtenidas en el sistema informático.

1.7 Impresión de imágenes.

1.8 Manejo de Catálogos de imágenes.

1.8.1 Creación de catálogos

1.8.2 Organización del catálogo

1.8.3 Uso del catálogo.

1.8.4 Incorporación de imágenes al catálogo.

2. Utilización de las Aplicaciones de elaboración de gráficos.

2.1 Descripción de la Interfaz Gráfica de Usuario.

2.2 Utilización de las Herramientas para dibujar.

2.2.1 Líneas: rectas, curvas, quebradas.

2.2.2 Figuras geométricas.

2.2.3 Texto.

2.3 Realización de Transformaciones.

2.3.1 Tamaño de los objetos.

2.3.2 Giros.

2.3.3 Unir y desunir objetos.

2.4 Conexión y alineación entre figuras

2.5 Agrupaciones y otras operaciones.

2.6 Elección de colores y texturas.

2.7 Utilización de Librerías de figuras.

2.8 Importación y exportación de imágenes a diferentes formatos.

3. Utilización de Aplicaciones de retocado de fotografía.

3.1 Descripción de la Interfaz Gráfica de Usuario.

3.2 Utilización de herramientas para seleccionar y editar.

3.3 Utilización de herramientas de transformación.

3.4 Utilización de herramientas de color.

3.5 Utilización de herramientas de pintura.

3.6 Utilización de Filtros.

3.7 Utilización de Librerías de fotos.

3.8 Importación y exportación de imágenes a diferentes formatos.